



Науменко Карина

Женщина, 28 лет, родилась 10 февраля 1997

+7 (981) 1719672 — предпочитаемый способ связи • telegram: @keri_care
karinaumenko@mail.ru

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, готова к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Продуктовый UX/UI-дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 лет 11 месяцев

Июнь 2025 —
Июль 2025
2 месяца

Tgparsing (проектная деятельность)

Москва

UX/UI-дизайнер

Редизайн лендинга сервиса Tgparsing

- Провела исследование и анализ конкурентов для определения точек роста и сильных решений на рынке.
- Сформулировала гипотезы и определила структуру лендинга, ориентируясь на предполагаемую целевую аудиторию.
- Разработала три визуальные концепции дизайна для выбора заказчиком, исходя из разных образов бренда.
- Создала логотип и систему графических элементов в едином стиле.
- Спроектировала финальный макет лендинга.

Апрель 2025 —
Май 2025
2 месяца

Кинопоиск (хакатон)

UX/UI-дизайнер

Проектирование новых социальных механик для платформы Кинопоиск

- Проанализировала конкурентов, выявила лучшие практики и неудовлетворённые потребности пользователей;
- сформулировала продуктовые гипотезы и сценарии взаимодействия пользователей друг с другом;
- разработала концепции функций: обсуждения, совместный просмотр, челленджи, система наград и достижений;
- спроектировала макет личного кабинета с новыми социальными фичами и взаимодействием с контентом;
- оформила интерфейсы в Figma, создала визуальные референсы, подобрала UI-решения, учитывая текущий стиль платформы;
- оценила влияние фиच на продуктовые метрики: вовлечённость, возвращаемость, глубину просмотра.

Март 2025 —
Апрель 2025
2 месяца

Exeltrip (проектная деятельность)

UX/UI-дизайнер

Создание дизайн-макета сайта для сервиса бронирования трансферов и туров в Европе.

- Проанализировала сайты конкурентов в туристической сфере, определила лучшие практики и точки роста;
- разработала структуру сайта и пользовательские сценарии;
- собрала UI-kit и настроила компоненты;
- спроектировала адаптивные макеты для desktop, tablet и mobile в Figma;
- создала интерактивный прототип сайта;
- взаимодействовала с разработкой и заказчиком, вносила итеративные правки на основе обратной связи.

Февраль 2025 —
Март 2025
2 месяца

Tzarmarket (проектная деятельность)

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

UX/UI дизайнер

Создание дизайн-макета сайта для маркетплейса цифровых товаров.

- Проанализировала конкурентные приложения, выявила их сильные и слабые стороны;
- создала дизайн-концепцию и фирменный стиль для компании;
- создала пользовательский сценарий в виде блок-схемы;
- спроектировала макеты личного кабинета продавца и покупателя;
- создала интерактивный прототип приложения в Figma.

Апрель 2024 —
Декабрь 2024
9 месяцев

Яндекс.Практикум

Москва

Дизайнер интерфейсов (обучение)

Ключевые проекты:

1. Мобильное приложение "Mendi"

- Проанализировала конкурентные приложения, выявила их сильные и слабые стороны;
- подготовила гайд для интервью с ЦА, провела глубинные интервью, проанализировала результаты;
- сформулировала Job и Users Stories;
- создала пользовательский сценарий в виде блок-схемы;
- подготовила вайрфреймы и собрала Ui-кит из основных стилей и элементов;
- спроектировала макеты в соответствии с гайдлайнами HIG;
- создала интерактивный прототип приложения в Figma.

2. Функция "Сложные маршруты" для сервиса Туту.ру

- Организовала процесс проектирования в команде: распределила задачи, скоординировала совместную работу, проконтролировала соблюдение сроков;
- проанализировала конкурентов, сформулировала гипотезы и гайд для глубинных интервью с ЦА;
- создала пользовательский сценарий;
- разработала новые компоненты для дизайн-системы;
- спроектировала макет раздела "Фильтры и сортировка";
- создала интерактивный прототип для тестирования;
- провела юзабилити-тестирование и внесла правки на основе его результатов.

3. Сайт о минимализме в веб-дизайне

- Разработала концепцию и макеты в минималистичном стиле;

- создала адаптивные макеты для планшетов и мобильных устройств;
- проработала сценарий регистрации на вебинар.

Август 2019 —
Октябрь 2024
5 лет 3 месяца

Центр физической культуры и спорта

Санкт-Петербург

Event manager

- Презентовала и защищала идеи (разработала презентации для внесения новых мероприятий в бюджет организации и успешно их защитила);
- разработала и реализовала более 100 мероприятий (создала концепции, визуальное оформление, сценарии, адаптированные под аудиторию и цели мероприятия);
- вела социальные сети (создавала и продвигала рекламу, анонсы, пост-релизы мероприятий для привлечения участников);
- занималась аналитикой (проводила опросы для увеличения численности участников мероприятий);
- взаимодействовала с партнёрами, подрядчиками на всех этапах мероприятия;
- вела документацию по мероприятиям.

Достижения:

- Увеличила численность участников мероприятий со 100 до 500 человек за 3 месяца;
- привлекла дополнительное финансирование, разработав и защитив новые мероприятия;
- увеличила количество подписчиков и уровень вовлеченности аудитории в соц. сетях.

Образование

Высшее

2024

Яндекс Практикум

Дизайнер интерфейсов

2021

Национальный государственный университет физической культуры, спорта и здоровья им. П.Ф. Лесгафта, Санкт-Петербург

2019

Ленинградский государственный университет им. А.С. Пушкина, Санкт-Петербург

Юридический факультет, Юрист

Повышение квалификации, курсы

2024

Дизайнер интерфейсов

Яндекс Практикум, UX/UI дизайнер

2019

Организация мероприятий

Коннексанс, Event-менеджер

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Figma Adobe Photoshop Веб-дизайн Прототипирование Usability
Material Design Графический дизайн Подготовка макетов Дизайн
Дизайн мобильных приложений Адаптивный дизайн Анимация
Web-дизайн Типографика UX-исследования UX UI UI/UX

User Flow UI Kit Интерактивный дизайн Wireframing Corel Draw
Дизайн интерфейсов Тестирование пользовательского интерфейса
Английский язык Обработка изображений Аналитика

Дополнительная информация

Обо мне

В UX/UI дизайне меня особенно привлекает возможность сочетать творческую и техническую составляющие: создавать эстетичные интерфейсы, основанные на логике и удобстве. Это идеально соответствует моим разносторонним интересам и желанию развиваться в нескольких сферах.

Имею спортивный разряд по шахматам, как следствие, отлично справляюсь с аналитическими и стратегическими задачами. Не представляю жизни без искусства: пишу картины, посещаю выставки.

Сайт-портфолио: <https://karinadesigns.ru/>

Портфолио на Behance: <https://www.behance.net/1d1389da>